

<p>具体服务内容</p>	<p>世界鼓 破冰分组 15min 在主持人与培训师的引导下，90人按照五大洲分成5个不同乐团； 文化建设 25min 选出各自乐团团长，进行乐团装扮并设计队伍展示solo内容； 乐团Battle 20min 每组在文化建设过程中，在咨询带队老师的基础上设计属于自己乐团的15s节奏展示，进行乐团的比拼表演； 组内练习 30min 各大洲分组由教学老师带队，进行分组教学； 各个乐团进行节奏学习及练习，并融入舞蹈或其他打击乐器的元素，实现多元素的结合互融； 世界大合奏 10min 所有乐团在所有鼓手的参与下，完整地呈现击打节奏及舞蹈。</p>
<p>服务成果</p>	<p>经过活动员工得到了以下活动分享： Accountability：问责包括对我们工作的结果负责怀着对完成使命的强烈渴望，奋力冲向终点。它包括一种促使我们变得有点不耐烦的个人紧迫感。一件事可能需要几个小时，为什么要用几天呢？如果只需要几天，为什么要用几个星期呢？它促使我们尽自己最大的能力，并推动我们的团队完成我们的使命。 Rigor：作为一个科技型组织，严谨是根本。我们的思想和分析要彻底、完整。我们将在未来几十年里继续做今天的决定。我们的严谨导致具体和有效的解决方案，积极影响我们的病人的生活。正确的平衡也是关键。我们必须锻炼身体，但是，我们必须确保我们不会因分析而瘫痪，也不会因此而优柔寡断。 OPEN & REAL：为了开放和真实，我们需要信任。我们必须以一种尊重、专业的方式对彼此开放和真实。我们必须能够进行艰难的、具有挑战性的对话。目标是创造一个开放和诚实可以茁壮成长的环境。 Humility：谦逊是创新文化的关键。我们需要接受我们不是什么都知道的事实，接受别人的观点，接受对我们所做的事情或我们如何去做的尊重的批评。谦逊可以让一个人或一个团队接纳他人丰富的经验、想法和想象力，即使是来自他们专业领域之外的人！ Curiosity：求知欲是创新的命脉。好奇心使我们富有创造力。它需要清除头脑中的偏见和干扰。它需要通过辩论和协作进行迭代和改进，用“是，如果”而不是“不”的心态让想法成熟。然而，重要的是不要走得太远。当好奇心与理性和深思熟虑相平衡时，它是最有价值的。</p>

客户案例二：

所提供的服务类别	拓展训练和团队建设
客户公司性质	合资
客户公司行业	住宿与餐饮业
客户当时的需求	A公司希望组织一场不同于传统运动会的比赛环节，颠覆传统的竞技模式，让员工体验革新带来的变化和乐趣；让员工从繁忙的工作中跳脱出来，在身心上都得到适当的放松。
具体服务内容	<p>接到客户需求后我们为客户量身打造了一款星球运动会，由6个星球：番茄星、火腿星、蘑菇星、洋葱星、三文鱼星、芝士星，每个星球派出30名参赛选手为荣誉出战，最终得分由各项挑战项目得分相加而成；总分前三名的队伍将会得到公司准备的精美礼品。</p> <ol style="list-style-type: none">1、活动开始前自行提前分组，要求30人一组且每个组内至少12名男性成员；2、所有成员需至少报名参与2个游戏项目；3、游戏项目按照预估时间依次进行开放，参赛者可根据线路安排在规定时间内进行项目挑战；4、每个项目开放前预留3~5分钟进行参赛顺序抽取，或按场地先到先参赛的规则进行。5、所有队伍的积分在每个项目完成后，与主席台的积分排行榜同步更新。 <p>活动内容有：人体保龄球、阻力伞接力赛、女王躲避球、能量运输、星际穿越、星球抖动等等。</p>
服务成果	<p>经过活动员工得到了以下活动分享：</p> <p>通过一系列竞速项目比拼，在活动中充分体验速度带给团队的优越感，符合企业价值中快速发展的理念。</p> <p>通过一系列团队接力以及团队协作项目的进行，在活动中获得从个人奋战到团队协作的体验。</p> <p>通过一系列团队间对抗性项目的进行，在比赛竞争中，激发参赛者的胜负心。有竞争，就有胜负心，一场比赛谁不想争做第一？“领先”别人，“领先”自己。</p>

档案内容更新于2021年5月