

上海乐拜网络科技有限公司

企业详情

企业官方注册名称：上海乐拜网络科技有限公司

企业常用简称（英文）：

企业常用简称（中文）：乐满意

所属国家：中国

中国总部地址：上海市徐汇区天钥桥路123号

网址：http://www.lemy365.com/

所属行业类别：拓展训练和团队建设

在中国成立日期：2013年1月23日

在中国雇员人数：120

业务详情

1、主要客户所在行业：耐用消费品、生命科学（如医药，医疗器械等）、汽车及零部件、互联网与游戏业、金融服务（如银行，保险，财富管理等）

2、曾服务过的客户案例

客户案例一：

所提供的服务类别	拓展训练和团队建设
客户公司性质	外商独资
客户公司行业	生命科学（如医药，医疗器械等）
客户当时的需求	A公司下属的B公司公司为了打造一段属于员工自己不一样的DNA研发文化之旅。基于我们的合作历史希望我们提供创新有趣且能够传递以下：好奇，开放，勇于承担，谦卑，严谨的思想。同时希望员工在此次活动中将所获得的思想进一步的在将来的工作行为中有所体现。

<p>具体服务内容</p>	<p>世界鼓 破冰分组 15min 在主持人与培训师的引导下，90人按照五大洲分成5个不同乐团； 文化建设 25min 选出各自乐团团长，进行乐团装扮并设计队伍展示solo内容； 乐团Battle 20min 每组在文化建设过程中，在咨询带队老师的基础上设计属于自己乐团的15s节奏展示，进行乐团的比拼表演； 组内练习 30min 各大洲分组由教学老师带队，进行分组教学； 各个乐团进行节奏学习及练习，并融入舞蹈或其他打击乐器的元素，实现多元素的结合互融； 世界大合奏 10min 所有乐团在所有鼓手的参与下，完整地呈现击打节奏及舞蹈。</p>
<p>服务成果</p>	<p>经过活动员工得到了以下活动分享： Accountability：问责包括对我们工作的结果负责怀着对完成使命的强烈渴望，奋力冲向终点。它包括一种促使我们变得有点不耐烦的个人紧迫感。一件事可能需要几个小时，为什么要用几天呢？如果只需要几天，为什么要用几个星期呢？它促使我们尽自己最大的能力，并推动我们的团队完成我们的使命。 Rigor：作为一个科技型组织，严谨是根本。我们的思想和分析要彻底、完整。我们将在未来几十年里继续做今天的决定。我们的严谨导致具体和有效的解决方案，积极影响我们的病人的生活。正确的平衡也是关键。我们必须锻炼身体，但是，我们必须确保我们不会因分析而瘫痪，也不会因此而优柔寡断。 OPEN & REAL：为了开放和真实，我们需要信任。我们必须以一种尊重、专业的方式对彼此开放和真实。我们必须能够进行艰难的、具有挑战性的对话。目标是创造一个开放和诚实可以茁壮成长的环境。 Humility：谦逊是创新文化的关键。我们需要接受我们不是什么都知道的事实，接受别人的观点，接受对我们所做的事情或我们如何去做的尊重的批评。谦逊可以让一个人或一个团队接纳他人丰富的经验、想法和想象力，即使是来自他们专业领域之外的人！ Curiosity：求知欲是创新的命脉。好奇心使我们富有创造力。它需要清除头脑中的偏见和干扰。它需要通过辩论和协作进行迭代和改进，用“是，如果”而不是“不”的心态让想法成熟。然而，重要的是不要走得太远。当好奇心与理性和深思熟虑相平衡时，它是最有价值的。</p>

客户案例二：

所提供的服务类别	拓展训练和团队建设
客户公司性质	合资
客户公司行业	住宿与餐饮业
客户当时的需求	A公司希望组织一场不同于传统运动会的比赛环节，颠覆传统的竞技模式，让员工体验革新带来的变化和乐趣；让员工从繁忙的工作中跳脱出来，在身心上都得到适当的放松。
具体服务内容	<p>接到客户需求后我们为客户量身打造了一款星球运动会，由6个星球：番茄星、火腿星、蘑菇星、洋葱星、三文鱼星、芝士星，每个星球派出30名参赛选手为荣誉出战，最终得分由各项挑战项目得分相加而成；总分前三名的队伍将会得到公司准备的精美礼品。</p> <ol style="list-style-type: none">1、活动开始前自行提前分组，要求30人一组且每个组内至少12名男性成员；2、所有成员需至少报名参与2个游戏项目；3、游戏项目按照预估时间依次进行开放，参赛者可根据线路安排在规定时间内进行项目挑战；4、每个项目开放前预留3~5分钟进行参赛顺序抽取，或按场地先到先参赛的规则进行。5、所有队伍的积分在每个项目完成后，与主席台的积分排行榜同步更新。 <p>活动内容有：人体保龄球、阻力伞接力赛、女王躲避球、能量运输、星际穿越、星球抖动等等。</p>
服务成果	<p>经过活动员工得到了以下活动分享：</p> <p>通过一系列竞速项目比拼，在活动中充分体验速度带给团队的优越感，符合企业价值中快速发展的理念。</p> <p>通过一系列团队接力以及团队协作项目的进行，在活动中获得从个人奋战到团队协作的体验。</p> <p>通过一系列团队间对抗性项目的进行，在比赛竞争中，激发参赛者的胜负心。有竞争，就有胜负心，一场比赛谁不想争做第一？“领先”别人，“领先”自己。</p>

档案内容更新于2021年5月